

イベント名: オブジェクト指向実践者の集い  
 プロジェクトファシリテーション  
 「ものづくりから「チームづくり」へ」  
 テーマ  
 日時: 2005年6月29日(水)  
 10:00~18:30  
 会場: 国立オリンピック記念青少年総合センター  
 主催: オブジェクト倶楽部

**基本情報**

『実践プロジェクトリーダー』:  
 岡島 幸男氏  
 『身体で覚えるオブジェクト指向』:  
 天野 勝氏

**ワークショップ2**

Mind Mapping for creation ('communication and collaboration')

1. マインドマップの簡単な解説
2. first MindMap作成
3. 「偏愛マップ」with mindmap
4. 「グループマインドマッピング」

内容

『チームのコミュニケーションと創造性を127倍加速するマインドマップ講座』  
 伊藤 賢

**オブジェクト倶楽部夏イベント**

**ワークショップ1**

『実践！ベアモデリング』  
 児玉 公信氏  
 『ITプロジェクトを成功させる役割とスキル』:  
 林 衛氏  
 参加  
 ちょっと緊張  
 『コーチングってなんだろう?』:  
 松本 潤二氏  
 コーチ  
 クライアント  
 オブザーバー

主催講演  
 林 衛氏

**『IT開発現場の改革に向けて』**

連絡

トヨタ

評価

立てさせる  
 自分  
 プロジェクトを

目標  
 内省  
 カイゼン

**『プロジェクト・ファシリテーション  
 ~ものづくりからチームづくりへ~』**

基調講演  
 平鍋健児氏

**懇親会!**

created by  
 伊藤 賢@mindmap.jp

前回は

「見える化」

野球のスコアボード

だるま

Keep  
 Problem  
 Try

ツール

振り返り

オープン・ブック・マネジメント

頭の中を

マインドマップ

特徴

アイデアが逃げない  
 時間短縮  
 Subtopic

俯瞰性高

空間配置

緩い semantic  
 syntax

コンテクスト想起

齋藤孝氏の

「偏愛マップ」

永和システムマネジメント内で  
 マインドマップで作成 コミュニケーション

**Project Facilitation**

IceBreaking

アジャイル

変化  
 対応する  
 作り出す

アジャイル・プロジェクト・マネジメント

Project Management (動脈)

見える化

リズム

名前付け

問題VS私たち

Happy time "time of one's life"

やりがい

人間関係

静脈

"Quality of Engineering Life"